



Regulasi Siliwangi Modify Challenge Part 4

Ditulis pada : Rabu, 30 April 2008 13:47:53 Oleh : himatansi (<http://www.himatansi.org>)

REGULASI SILIWANGI MODIFY CHALLENGE PART 4

BEBEK MODIFIKASI

Untuk motor tipe bebek/cub, baik mopang ataupun mochin.

Rangka, mesin dan bodi tetap standar/orisinil dan tidak diubah secara frontal.

Diutamakan bagi motor dengan "stereotif bentuk sebuah motor bebek".

Mesin dan komponen pendukung ataupun komponen lainnya bisa dimodifikasi atau diganti dengan variasi.

Kaki-kaki dan body "terbatas" dimodifikasi. Penggantian kaki-kaki tidak boleh terlalu frontal, maksimal pada pemakaian tabung sok aksesoris, monosok, piringan cakram besar/Ninja, giga disc.

Multicakram, multi caliper dan multikarbu diperbolehkan.

Untuk bodi tidak boleh dirombak secara ekstrim, masih kelihatan bodi/kesan bebeknya.

Sistem konstruksi kaki-kaki dan penggerak harus konvensional.

Pemakaian monofork, monoarm, orbital/gardan/TTS/cantilever/transfer sytem baru "tidak" diperbolehkan, kecuali V-belt dan timing belt diperbolehkan.

Model/style bebas,

termasuk high profile, minimalis, motor thailand, road race, motor ceper, dll.

Aplikasi aksesoris variasi dalam jumlah banyak dan mahal belum tentu meraih point tinggi.

Khusus untuk model ceper "tidak dinilai ground clearance-nya."

Item penilaian

terdiri atas performa semua bagian motor, inovasi, kreativitas, cat/airbrush, stripping, pemakaian aksesoris,

kelistrikan, IBE, trend, tipstrick, tingkat kesulitan dan keserasian universal.

Layak jalan dan 'fungsional'.

FUNGKY/FASHION MODIFIKASI

Untuk seluruh motor modifikasi ; baik tipe bebek, sport, skutik, skuter, mocin, yang dimodif minim. Maksimal bodi masih orsi motor dengan pemasangan aksesoris variasi toko.

Nomor mesin dan nomor

rangka tidak boleh diubah/ganti (sesuai STNK/BPKB).

Kaki-kaki dan body "dibatasi" dimodifikasi. Penggantian

kaki-kaki tidak boleh terlalu frontal, maksimal pada pemakaian tabung sok

aksesoris, monosok, piringan cakram besar/Ninja, giga disc, Buell disc aksesoris toko, aplikasi

dobel disc depan dan single disc belakang diperbolehkan.

Multikarbu untuk

aksesoris diperbolehkan.

Tujuannya kelas buat

motor modif minimalis yang biasa digunakan untuk harian seperti yang sering diliput Ototrend, multi kaliper dalam

satu disc tidak diperbolehkan. Pemakaian cakram maksimal tiga buah,

yakni dua di roda depan dan satu di roda belakang.

Sistem

penggerak/kaki-kaki harus konvensional (harus rantai).

Orbital, gardan, transfer system baru, cantilever, V-belt dan

Timing belt, monoarm, "tidak diperbolehkan".

Model/style bebas,

termasuk high profile, minimalis, motor thailand, road race, motor ceper,

dll.

Khusus untuk model

ceper tidak dihitung ground clearance-nya.

Aplikasi aksesoris

variasi dalam jumlah banyak dan mahal belum tentu meraih point tinggi.

Item penilaian

terdiri atas performa semua bagian motor, inovasi, kreativitas, cat/airbrush,

stripping, pemakaian aksesoris, kelistrikan, trend,

tipstrick, tingkat kesulitan dan keserasian universal

Layak jalan dan

fungsional.

KELAS AIRBRUSH GRAFIS

Untuk semua jenis motor sport/bebek/skuter/dll yang di airbrush/cat dengan desain, motif striping ber-style bebas seperti glitter/foster/tribal/gothic/grafis/technomatrix/streamline graffiti dll
Teknis pengecatan/airbrush bebas. (mal, stripping, free hand dll)

Penilaian terdiri dari desain/motif yang dipilih, detail/kehalusan gambar, komposisi grafis, pewarnaan dan finishing.
Detail/kehalusan terdiri atas garis-garis, lekukan maupun sambungan antar bagian.
Mengutamakan aplikasi penbrush, spray gun dan teknik grafis, "bukan" dengan alat tambahan khusus seperti brush/kuas, rapido, spidol, ballpoint, boxy dll.

Unsur pewarnaan yang dinilai adalah keserasian pemakaian warna, colouring, gradasi warna dan kombinasi.
Pemakaian efek-efek brush, inovasi dan media brush (kaca/bulu/kasa/kain/benang/kapas dll) atau media lain sangat dianjurkan.

KELAS CEPER MODIFIKASI

Mocep tidak dihitung ketinggian mesinnya (ground clearance)

Hanya mengutamakan performa luar dari modifikasi model gaya ceper. Rangka dan mesin harus asli sesuai STNK dan BPKB.

Kaki-kaki dan body "bebas" dimodifikasi tetapi masih menggunakan sokbreker atau komponen sokbreker, monosok, sok variasi dll yang sudah dikreatifi model gaya ceper.

Aplikasi aksesoris dalam jumlah banyak dan mahal belum tentu meraih point tinggi.

Penilaian diambil dari kreatifitas dalam menceperkan motor, tipstrik, trend, airbrush/cat, dan performa universal. Teknik ceper bebas (potong sok, tekuk rangka, komstir atau coak tangki).

Item penilaian terdiri dari atas performa semua bagian motor, kreativitas, cat/airbrush, stripping, pemakaian aksesoris, kelistrikan, trend, inovasi, tipstrik, dan keserasian universal, Layak jalan dan fungsional.

KELAS AIRBRUSH REALIS

Untuk semua jenis motor baik sport/bebek/skuter dll yang sudah dicat/di airbrush dengan desain dan motif nyata/natural, alami seperti mahluk hidup atau animasi yang real seperti: komik Tony Wong, Batman, Spawn dll

Teknis pengecatan/airbrush bebas, (mal, stripping, freehand dll).

Pemakaian efek brush diperbolehkan (gliter/fosfor dll).

Item penilaian terdiri dari desain, motif yang dipilih, detail, kehalusan gambar, pewarnaan, komposisi dan finishing. Item lain yang dinilai adalah keserasian gambar, tema, alur cerita dalam airbrush (narasi) dan motif-motif yang dipakai.

Mengutamakan aplikasi pen brush, spray gun dan teknik grafis, bukan dengan alat tambahan khusus seperti kuas, rapido, spidol, bolpoint, boxy dll.

Tingkat kesulitan dalam menciptakan motif-motif, detail gambar jadi point tersendiri.

Pemakaian efek-efek brush, inovasi dan media brush (kaca/bulu/kasa/kain/benang/kapas dll) atau media lain sangat dianjurkan

KELAS SPORT MODIFIKASI

Untuk semua jenis motor sport (laki-laki) dengan tangki diatas mesin termasuk mochin.

Rangka dan mesin harus tetap orisinil dan berkapasitas mesin maksimal 250 cc dan tidak boleh diubah secara frontal, sedangkan subframe bisa dipotong atau dimodifikasi.

kaki-kaki terbatas dimodifikasi, maksimal pemakaian tabung sokbreker asesoris, monoshock, piringan cakram besar/ninja, giga disc.

Pemakaian kaki limbah moge diperbolehkan.

Swing arm dan fork handmade diperbolehkan asal berkonstruksi konvensional.

Pemakaian gardan, orbital, cantilever/transfer system baru tidak diperbolehkan kecuali V-Belt dan timing belt.

Body bebas dimodifikasi (fiber custom, plat ataupun ganti body)

Gaya yang dianut bebas, bisa sport fairing, sport cruiser dll

Item Penilaian terdiri secara universal, baik cat, kreasi, inovasi, asesoris, tingkat kesulitan dll.

Fungsional dan layak jalan.

harus mengutamakan mesin sepeda motor.
terbuka bagi semua jenis motor apapun yang sudah mengalami perubahan/modifikasi yang berbeda dari bentuk asli/umum tetapi harus berbentuk motor.
monowheel, one wheeler, 1 unit tidak diperbolehkan.
pemakaian ban dan pelek mobil diperbolehkan.
model dan gaya yang dianut bebas (naked bike, futuristic, dragster dll)mengutamakan konsep dan inovasi yang belum pernah ada dan harus bersistem jelas, tidak asal pasang serta dapat diaplikasikan di atas aspal (fungsional).
penilaian terdiri dari performa komposisi, ide kreasi baru, teknologi, trend anyar, cat, kelistrikan, tingkat kesulitan dan tip strik dalam menaklukkan sebuah masalah modifikasi motor serta keserasian universal.

KELAS MATIC FASHION/MODIF

Untuk semua jenis skubek otomatis buatan Jepang, China, Taiwan, Korea dan Thailand yang sudah dimodif customized tetapi tidak frontal.
Nomor rangka dan nomor mesin tidak boleh diubah/ganti (sesuai STNK/BPKB).
Kaki-kaki dan body "terbatas" dimodifikasi, harus masih berbentuk skubek.

Mencoak bodi diperbolehkan, sepanjang tidak frontal, aplikasi fibertrens hanya diperbolehkan untuk pendukung pernik asesoris dan pendukung bodi (add lips)

Pemakaian multi cakram diperbolehkan, maksimal tiga buah, dua di depan dan satu di belakang (kiri/kanan boleh).

Pemakaian multi karbu dan multi kaliper tidak diperbolehkan.

Untuk kaki-kaki, maksimal pada penggantian asesoris seperti tabung sok, cakram, panel kontrol,CVT boks dll.

Perubahan konstruksi monosok diperbolehkan (pro-link, center monosok, right monosok)

Harus menggunakan velg motor.

Perubahan

kaki dari 14 inci ke diameter yang lebih besar atau lebih kecil diperbolehkan (10/16/17 inci)

Pemakaian perangkat audio video (In Bike Entertainment) yang sudah mengubah bentuk skubek

secara total tidak diperbolehkan, kecuali perangkat IBE yang maksimal diposisikan di dalam body dan tidak mengganggu konstruksi body standart.

Aplikasi

body krom diperbolehkan.

Pemakaian

orbital wheel, sistem penggerak transfer baru â€œtidak diperbolehkanâ€•

Aplikasi

aksesori variasi dalam jumlah banyak dan mahal belum tentu meraih point tinggi.

Item penilaian terdiri atas performa semua bagian motor, bentuk/model, inovasi, kreativitas, cat/airbrush, aksesoris, kelistrikan, tipstrick, tingkat kesulitan dan keserasian universal.

Layak

jalan dan fungsional.

KELAS MATIC CUSTOM

Untuk semua jenis skubek otomatis buatan Jepang, China, Taiwan, Korea dan Thailand yang sudah dimodif customized secara frontal.

Nomor rangka dan nomor mesin tidak boleh diubah/ganti (sesuai STNK/BPKB).

Kaki-kaki dan body "bebas" dimodifikasi, namun masih berbentuk skubek.

Pemakaian multi cakram, multi karbu diperbolehkan.

Pemakaian perangkat audio video (In Bike Entertainment) secara total hingga mengubah model standar skubek diperbolehkan.

Pemakaian orbital wheel, sistem penggerak transfer baru "diperbolehkan".

Aplikasi aksesoris variasi dalam jumlah banyak dan mahal belum tentu meraih point tinggi.

Gaya yang dianut bebas, standar/minimalis, IBE perform, trail look, drags look, sportser dll.

Item penilaian terdiri atas performa semua bagian motor, bentuk/model, inovasi, kreativitas, cat/airbrush, aksesoris, kelistrikan, tipstrick, tingkat kesulitan dan keserasian universal.

Layak

jalan dan fungsional.

KELAS KINCLONG

Untuk semua jenis motor bebek, mochin, skubek, sport dll yang sudah dimodifikasi secara resik dengan teknik bebas seperti krom. Baik krom plastik, plat, poles, krom airbrush ataupun kinclongisasi model lain.

Nomor rangka dan msin tidak boleh diubah/ganti (sesuai STNK/BPKB).

Kaki-kaki dan body bebas dimodifikasi namun masih berbentuk motor.

Aplikasi asesoris dan variasi dalam jumlah banyak serta mahal belum tentu meraih point tinggi.

Item penilaian terdiri dari unsur kebersihan, resik dan keserasian modifikasi. Bukan berarti tampilan krom mutlak menang, namun unsur lain seperti kreatifitas, cat/stripping, asesoris, trend, tipstrik, inovasi dan keserasian universal sangat diutamakan. layak jalan dan fungsional.

PERHATIAN : KEPUTUSAN DEWAN JURI MUTLAK DAN TIDAK DAPAT DIGANGGU GUGAT.

Sumber:

<http://www.himatansi.org/news50-regulasi-siliwangi-modify-challenge-part-4.html>