

KELAS CEPER MODIFIKASI Mocep tidak dihitung ketinggian mesinnya (ground clearance) Hanya mengutamakan performa luar dari modifikasi model gaya ceper. Rangka dan mesin harus asli sesuai STNK dan BPKB. Kaki-kaki dan body "bebas" dimodifikasi tetapi masih menggunakan sokbreker atau komponen sokbreker, monosok, sok variasi dll yang sudah dikreatif model gaya ceper. Aplikasi aksesoris dalam jumlah banyak dan mahal belum tentu meraih point tinggi. Penilaian diambil dari kreatifitas dalam menceperkan motor, tipstrik, trend, airbrush/cat, dan performa universal. Teknik ceper bebas (potong sok, tekuk rangka, komstir atau coak tangki). Item penilaian terdiri dari atas performa semua bagian motor, kreativitas, cat/airbrush, stripping, pemakaian aksesoris, kelistrikan, trend, inovasi, tipstrik, dan keserasian universal, Layak jalan dan fungsional.

KELAS AIRBRUSH REALIS Untuk semua jenis motor baik sport/bebek/skuter dll yang sudah dicat/di airbrush dengan desain dan motif nyata/natural, alami seperti makhluk hidup atau animasi yang real seperti: komik Tony Wong, Batman, Spawn dll. Teknis pengecatan/airbrush bebas, (mal, stripping, freehand dll). Pemakaian efek brush diperbolehkan (gliter/fosfor dll). Item penilaian terdiri dari desain, motif yang dipilih, detail, kehalusan gambar, pewarnaan, komposisi dan finishing. Item lain yang dinilai adalah keserasian gambar, tema, alur cerita dalam airbrush (narasi) dan motif-motif yang dipakai. Mengutamakan aplikasi pen brush, spray gun dan teknik grafis, "bukan" dengan alat tambahan khusus seperti kuas, rapido, spidol, bolpoint, boxy dll. Tingkat kesulitan dalam menciptakan motif-motif, detail gambar jadi point tersendiri. Pemakaian efek-efek brush, inovasi dan media brush (kaca/bulu/kasa/kain/benang/kapas dll) atau media lain sangat dianjurkan

KELAS SPORT MODIFIKASI Untuk semua jenis motor sport (laki-laki) dengan tangki diatas mesin termasuk mochin. Rangka dan mesin harus tetap orisinil dan berkapasitas mesin maksimal 250 cc dan tidak boleh diubah secara frontal, sedangkan subframe bisa dipotong atau dimodifikasi. kaki-kaki terbatas dimodifikasi, maksimal pemakaian tabung sokbreker aksesoris, monoshock, piringan cakram besar/ninja, giga disc. Pemakaian kaki limbah moge diperbolehkan. Swing arm dan fork handmade diperbolehkan asal berkonstruksi konvensional. Pemakaian gardan, orbital, cantilever/transfer system baru tidak diperbolehkan kecuali V-Belt dan timing belt. Body bebas dimodifikasi (fiber custom, plat ataupun ganti body) Gaya yang dianut bebas, bisa sport fairing, sport cruiser dll. Item Penilaian terdiri secara universal, baik cat, kreasi, inovasi, aksesoris, tingkat kesulitan dll. Fungsional dan layak jalan.

KELAS XTREME harus mengutamakan mesin sepeda motor. terbuka bagi semua jenis motor apapun yang sudah mengalami perubahan/modifikasi yang berbeda dari bentuk asli/umum tetapi harus berbentuk motor. monowheel, one wheeler, 1 unit tidak diperbolehkan. pemakaian ban dan pelek mobil diperbolehkan. model dan gaya yang dianut bebas (naked bike, futuristic, dragster dll) mengutamakan konsep dan inovasi yang belum pernah ada dan harus bersistem jelas, tidak asal pasang serta dapat diaplikasikan di atas aspal (fungsional). penilaian terdiri dari performa komposisi, ide kreasi baru, teknologi, trend anyar, cat, kelistrikan, tingkat kesulitan dan tip strik dalam menaklukkan sebuah masalah modifikasi motor serta keserasian universal.

KELAS MATIC FASHION/MODIF Untuk semua jenis skubek otomatis buatan Jepang, China, Taiwan, Korea dan Thailand yang sudah dimodif customized tetapi tidak frontal. Nomor rangka dan nomor mesin tidak boleh diubah/ganti (sesuai STNK/BPKB). Kaki-kaki dan body "terbatas" dimodifikasi, *harus masih berbentuk skubek*. Mencoak bodi diperbolehkan, sepanjang tidak frontal, aplikasi fibertrens hanya diperbolehkan untuk pendukung pernik aksesoris dan pendukung bodi (add lips) Pemakaian multi cakram diperbolehkan, maksimal tiga buah, dua di depan dan satu di belakang (kiri/kanan boleh). Pemakaian multi karbu dan multi kaliper tidak diperbolehkan. Untuk kaki-kaki, maksimal pada penggantian aksesoris seperti tabung

sok, cakram, panel kontrol, CVT boks dll. Perubahan konstruksi monosok diperbolehkan (pro-link, center monosok, right monosok) Harus menggunakan velg motor. Perubahan kaki dari 14 inchi ke diameter yang lebih besar atau lebih kecil diperbolehkan (10/16/17 inchi) Pemakaian perangkat audio video (In Bike Entertainment) yang sudah mengubah bentuk skubek secara total tidak diperbolehkan, kecuali perangkat IBE yang maksimal diposisikan di dalam body dan tidak mengganggu konstruksi body standart. Aplikasi body krom diperbolehkan. Pemakaian orbital wheel, sistem penggerak transfer baru *â€œtidak diperbolehkanâ€* • Aplikasi aksesoris variasi dalam jumlah banyak dan mahal belum tentu meraih point tinggi. Item penilaian terdiri atas performa semua bagian motor, bentuk/model, inovasi, kreativitas, cat/airbrush, aksesoris, kelistrikan, tipstrick, tingkat kesulitan dan keserasian universal. Layak jalan dan fungsional.

KELAS MATIC CUSTOM Untuk semua jenis skubek otomatis buatan Jepang, China, Taiwan, Korea dan Thailand yang sudah dimodif customized secara frontal. Nomor rangka dan nomor mesin tidak boleh diubah/ganti (sesuai STNK/BPKB). Kaki-kaki dan body *"bebas"* dimodifikasi, *namun masih berbentuk skubek*. Pemakaian multi cakram, multi karbu diperbolehkan. Pemakaian perangkat audio video (In Bike Entertainment) secara total hingga mengubah model standar skubek diperbolehkan. Pemakaian orbital wheel, sistem penggerak transfer baru *â€œdiperbolehkanâ€* • Aplikasi aksesoris variasi dalam jumlah banyak dan mahal belum tentu meraih point tinggi. Gaya yang dianut bebas, standar/minimalis, IBE perform, trail look, drags look, sportser dll. Item penilaian terdiri atas performa semua bagian motor, bentuk/model, inovasi, kreativitas, cat/airbrush, aksesoris, kelistrikan, tipstrick, tingkat kesulitan dan keserasian universal. Layak jalan dan fungsional.

KELAS KINCLONG Untuk semua jenis motor bebek, mochin, skubek, sport dll yang sudah dimodifikasi secara resik dengan teknik bebas seperti krom. Baik krom plastik, plat, poles, krom airbrush ataupun kinclongisasi model lain. Nomor rangka dan mesin tidak boleh diubah/ganti (sesuai STNK/BPKB). Kaki-kaki dan body bebas dimodifikasi namun masih berbentuk motor. Aplikasi aksesoris dan variasi dalam jumlah banyak serta mahal belum tentu meraih point tinggi. Item penilaian terdiri dari unsur kebersihan, resik dan keserasian modifikasi. Bukan berarti tampilan krom mutlak menang, namun unsur lain seperti kreatifitas, cat/stripping, aksesoris, trend, tipstrick, inovasi dan keserasian universal sangat diutamakan. Layak jalan dan fungsional.

PERHATIAN : KEPUTUSAN DEWAN JURI MUTLAK DAN TIDAK DAPAT DIGANGGU GUGAT.

Versi Online:

<http://www.himatansi.org/news50-regulasi-siliwangi-modify-challenge-part-4.html>