



# Regulasi Siliwangi Modify Challenge

Ditulis pada : Rabu, 1 Juli 2009 13:32:23 Oleh : ketua1\_himatansi (<http://www.himatansi.org>)

## REGULASI SILIWANGI MODIFY CHALLENGE

### SPORT MODIFIKASI

Untuk jenis motor sport (laki-laki) dengan tangki di atas mesin, termasuk mochin. Rangka utama dan mesin tetap standar/orisinil dan tidak diubah secara frontal, sedangkan subframe bisa dipotong/modifikasi. Tidak mengutamakan basis mesin (konfigurasi/kapasitas/jenis mesin). Diutamakan bagi motor dengan "stereotip bentuk sebuah motorsport". Jeroan mesin dan komponen pendukung ataupun komponen lainnya bisa dimodifikasi atau diganti dengan variasi. Kaki-kaki "dibatasi" dimodifikasi. Penggantian kaki-kaki tidak boleh terlalu frontal, maksimal pada pemakaian tabung sok aksesoris, monosok, piringan cakram besar/Ninja, giga disc. Dobel cakram tiap pelek diperbolehkan. Multikaliper, multicakram, dan multikarbu tidak diperbolehkan. Sistem konstruksi kaki-kaki dan penggerak harus konvensional. Monoarm, suspensi, dan kaki limbah moge diperbolehkan. Swingarm, fork hand made diperbolehkan asal berkonstruksi konvensional. Penggerak orbital/gardan/TTS/cantilever/transfer sytem baru "tidak" diperbolehkan, kecuali V-belt dan timing belt diperbolehkan. Bodi bebas dimodifikasi (fiber custom, coak, ganti bodi). Aplikasi aksesoris variasi dalam jumlah banyak dan mahal belum tentu meraih point tinggi. Gaya yang dianut bebas, bisa sport fairing, sport cruiser, naked bike dll. Item penilaian terdiri atas performa semua bagian motor, model/bentuk/aliran yang dianut (minimalis, naked bike, standar) inovasi, kreativitas, cat/airbrush, stripping, pemakaian aksesoris, kelistrikan, trend tipstrick, tingkat kesulitan dan keserasian universal. Layak jalan dan fungsional.

### MATIC CUSTOM

Untuk semua jenis skubek otomatis buatan Jepang, China, Taiwan, Korea dan Thailand yang sudah dimodif customized secara frontal. Nomor rangka dan nomor mesin tidak boleh diubah/ganti (sesuai STNK/BPKB). Kaki-kaki dan body "bebas" dimodifikasi, namun masih berbentuk skubek. Pemakaian multi cakram, multi karbu diperbolehkan. Pemakaian perangkat audio video ( In Bike Entertainment ) secara total hingga mengubah model standar skubek diperbolehkan. Pemakaian orbital wheel, sistem penggerak transfer baru "diperbolehkan". Aplikasi aksesoris variasi dalam jumlah banyak dan mahal belum tentu meraih point tinggi. Gaya yang dianut bebas, standar/minimalis, IBE perform, trail look, drag look, sportser dll. Item penilaian terdiri atas performa semua bagian motor, bentuk/model, inovasi, kreativitas, cat/airbrush, aksesoris, kelistrikan, tipstrick, tingkat kesulitan dan keserasian universal. Layak jalan dan fungsional.

### CEPER MODIF

Peserta ceper modif tidak diperbolehkan ikut kelas lain di kategori Expert. Mocep "tidak" dihitung ketinggian mesinnya (ground clearance) Hanya mengutamakan performa luar dari modifikasi model gaya ceper. Rangka dan mesin harus asli, sesuai dengan STNK/BPKB. Penilaian diambil dari kreativitas dalam menceperkan motor, tip triks, trend, airbrush/cat dan performa universal. Teknik ceper bebas. (potong sok/tekuk rangka/komstir) atau coak tangki. Kaki-kaki dan body "bebas" dimodifikasi, tetapi masih menggunakan sokbreker atau komponen sokbreker, monosok, sok variasi dll yang sudah dikreatifi model motor ceper. Aplikasi aksesoris variasi dalam jumlah banyak dan mahal belum tentu meraih point tinggi. Item penilaian terdiri atas performa semua bagian motor, inovasi, kreativitas, cat/airbrush, stripping, pemakaian aksesoris, kelistrikan, trend, tipstrick, tingkat kesulitan dan keserasian universal. Layak jalan dan fungsional.

### AIRBRUSH GRAFIS

Untuk semua jenis motor sport/bebek/skuter/dll yang di airbrush/cat dengan desain, motif striping ber-style beda seperti glitter/ fostor/tribal/gothic/grafis/technomatrix/streamline graffiti dll. Teknis pengecatan/airbrush bebas. (mal, stripping, free hand dll). Penilaian terdiri dari desain/motif yang dipilih, detail/kehalusan gambar komposisi grafis, pewarnaan dan finishing. Detail/kehalusan terdiri atas garis-garis, lekukan maupun sambungan antar bagian. Mengutamakan aplikasi penbrush, spray gun dan teknik grafis, "bukan" dengan alat tambahan khusus seperti brush/kuas, rapido, spidol, ballpoint, boxy dll. Usur pewarnaan yang dinilai adalah

keserasian pemakaian warna, colouring, gradasi warna dan kombinasi. Pemakaian efek-efek brush, inovasi dan media brush(kaca/bulu/kasa/kain/benang/kapas dll) atau media lain sangat dianjurkan.

#### MATIC MODIF

Untuk semua jenis skubek otomatis buatan Jepang, China, Taiwan, Korea dan Thailand yang sudah dimodif customized tetapi tidak frontal. Nomor rangka dan nomor mesin tidak boleh diubah/ganti (sesuai STNK/BPKB). Kaki-kaki dan body "terbatas" dimodifikasi, harus masih berbentuk skubek. Mencoak bodi diperbolehkan, sepanjang tidak frontal, aplikasi fibertrens hanya diperbolehkan untuk pendukung pernik asesoris dan pendukung bodi ( add lips). Pemakaian multi cakram diperbolehkan, maksimal tiga buah, dua di depan dan satu di belakang ( kiri/kanan boleh). Pemakaian multi karbu dan multi kaliper tidak diperbolehkan. Untuk kaki-kaki, maksimal pada penggantian asesoris seperti tabung sok, cakram, panel kontrol, CVT boks dll. Perubahan konstruksi monosok diperbolehkan (pro-link, center monosok right monosok) Harus menggunakan velg motor. Perubahan kaki dari 14 inchi ke diameter yang lebih besar atau lebih kecil diperbolehkan (10/16/17 ichi). Pemakaian perangkat audio video ( In Bike Entertainment ) yang sudah megubah bentuk skubek secara total tidak diperbolehkan, kecuali perangkat IBE yang maksimal diposisikan di dalam body dan tidak mengganggu konstruksi body standart. Aplikasi body krom diperbolehkan. Pemakaian orbital wheel, sistem penggerak transfer baru "tidak diperbolehkan". Aplikasi aksesoris variasi dalam jumlah banyak dan mahal belum tentu meraih point tinggi. Item penilaian terdiri atas performa semua bagian motor, bentuk/model, inovasi, kreativitas, cat/airbrush, asesoris, kelistrikan, tipstrick, tingkat kesulitan dan keserasian universal. Layak jalan dan fungsional.

#### FUNGKY MODIF

Untuk seluruh motor modifikasi ; baik tipe bebek, sport, skutik, skuter, dan mocin, yang dimodif minim. Maksimal bodi masih orsi motor dengan pemasangan aksesoris variasi toko. Nomor mesin dan nomor rangka tidak boleh diubah/ganti (sesuai STNK/BPKB). Kaki-kaki dan body "terbatas" dimodifikasi. Penggantian kaki-khaki tidak boleh terlalu frontal, maksimal pada pemakaian tabung sok aksesoris, monosok, piringan cakram besar/Ninja, giga disc, Buell disc asesoris toko, aplikasi dobel disc depan dan single disc belakang diperbolehkan. Multikarbu untuk aksesoris diperbolehkan. Tujuannya kelas buat motor modif minimalis yang biasa digunakan untuk harian seperti yang sering diliput Ototrend, multi kaliper dalam satu disc tidak diperbolehkan. Pemakaian cakram maksimal tiga buah, yakni dua di roda depan dan satu di roda belakang. Sistem penggerak/kaki-kaki harus konvensional ( harus rantai ). Orbital, gardan, transfer system baru, cantilever, V-belt dan Timing belt, monoarm, "tidak diperbolehkan". Model/style bebas, termasuk high profile, minimalis, motor thailand, road race, motor ceper, dll. Khusus untuk model ceper tidak dihitung ground clearance-nya.

#### BEBEK MODIFIKASI

Untuk motor tipe bebek/cub, baik mopang ataupun mochin. Rangka, mesin dan bodi tetap standar/orisinal dan tidak diubah secara frontal. Diutamakan bagi motor dengan "stereotif bentuk sebuah motor bebek". Mesin dan komponen pendukung ataupun komponen lainnya bisa dimodifikasi atau diganti dengan variasi. Kaki-kaki dan body "terbatas" dimodifikasi. Penggantian kaki-khaki tidak boleh terlalu frontal, maksimal pada pemakaian tabung sok aksesoris, monosok, piringan cakram besar/Ninja, giga disc. Multicakram, multi kaliper dan multikarbu diperbolehkan. Untuk bodi tidak boleh dirombak secara ekstrim, masih kelihatan bodi/kesan bebeknya. Sistem konstruksi kaki-kaki dan penggerak harus konvensional. Pemakaian monofork, monoarm, orbital/gardan/TTS/cantilever/transfe sytem baru "tidak" diperbolehkan, kecuali V-belt dan timing belt diperbolehkan. Model/style bebas, termasuk high profile, minimalis, motor thailand, road race, motor ceper, dll. Aplikasi aksesoris variasi dalam jumlah banyak dan mahal belum tentu meraih point tinggi. Khusus untuk model ceper "tidak dinilai ground clearance-nya." Item penilaian terdiri atas performa semua bagian motor, inovasi, kreativitas, cat/airbrush, stripping, pemakaian aksesoris, kelistrikan, IBE, trend, tipstrick, tingkat kesulitan dan keserasian universal. Layak jalan dan fungsional

Sumber:

